

# Sprint



## Règles de jeu

- Placer 5 piles de jetons de couleur correspondantes à celles des anneaux Olympiques.
- Lancer son dé et prendre un jeton de la couleur du chiffre sur lequel notre pion s'arrête (si nous ne l'avons pas encore).
- Relancer son dé et avancer son pion tant que l'on n'a pas récupéré les 5 couleurs. Le gagnant est celui qui réussit en le moins de tour de piste. Exemple, après **4** tours, j'obtiens mon dernier jetons sur le chiffre **15**, mon temps final est alors de **4,15** minutes.

### Variantes:

- Ne pas jouer avec les jetons, le gagnant étant celui qui termine son tour le plus rapidement (chronométrer).
- 2 vs 2 - Lancer chacun son dé, celui avec le plus grand chiffre avance du nombre inscrit.