

Le sac loisirs de **CAMPING**

Spécial
gobelet!





Le sac loisirs de **CAMPING**

Tu te demandes quoi apporter pour occuper tes résidents lors de vos sorties ? Que ce soit au camping, au parc d'en face ou même dans ta salle principale !

Je te propose un feuillet à imprimer, rempli d'idées de jeux amusants et faciles à organiser. Tu n'as qu'à te procurer ou fabriquer quelques petits accessoires simples, les glisser dans un sac ou un bac et hop, c'est parti !

Une fois sur place, tu auras une tonne de jeux à proposer adaptés à toutes sortes de clientèles. À toi de voir ce qui leur convient le mieux, selon leur capacité.

Avec cette trousse, ce sont des moments simple et ludique garantis !

Vive les gobelets !

Oublie les gadgets sophistiqués et les équipements dernier cri... Ici, on joue avec ce qu'on trouve sous la main!

Ce jeu célèbre l'esprit du camping "à la bonne franquette" là où un simple gobelet rouge devient la vedette de la soirée!



Prépare-toi à faire relever des défis farfelus aux résidents. Pas besoin de dépenser une fortune pour s'amuser, mais juste un peu d'imagination, une pincée de folie... et quelques gobelets!

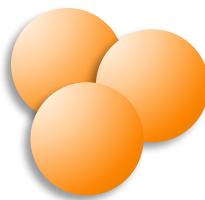
Que le meilleur campeur gagne... ou que tout le monde rigole, c'est ça l'important!

Ce dont vous avez besoin

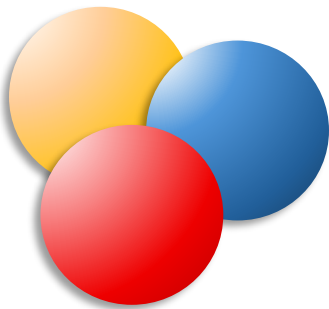


Plein de gobelets

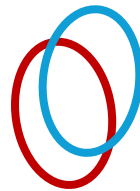
*La quantité et la couleur dépend du jeu et du nombre de participant.



Des balles de ping-pong



Des balles de couleur



Petits anneaux
Objets divers
Ficelle

Bâtons de popsicle

Rouleaux d'essuie-tout vides

Carton

Cuillères

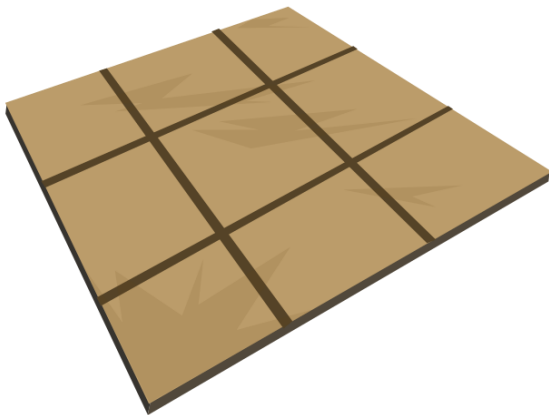
Papier toilette



Attention! Ce livre contient une liste de matériel qui risque de faire exploser ton budget... ou pas du tout!

La préparation

La plaque de Tic-tac-toe



Tu auras besoin de fabriquer plusieurs plaques de TIC-TAC-TOE. La quantité dépendra du nombre de joueurs qui jouerons en même temps. Vous avez simplement à découper un carré en carton et de faire des lignes avec du tape ou un marqueur.

Prendre note que...

Les pions seront les gobelets. Les cases doivent donc être de la bonne dimension. Mais assure-toi aussi que tes plaques rentre dans ton sac ou ta boîte de rangement!

Tu auras aussi besoin bien sûr de plusieurs gobelets rouges, bleus et parfois d'un autre couleur.

*La quantité dépend du jeu et du nombre de participant.



Astuce!

Vous avez de la difficulté à trouver les couleurs ou grandeurs de gobelet? Ajoutez plutôt un autocollant (ex : étoile et cœurs) ou bien entourez les verres avec le tape coloré. Il est aussi possible de les couper ou les peindre. Par expérience, les gobelets rouges sont plus faciles à trouver en différents formats.

Psss! Les petits peuvent être des verres à shooter!

TIC-TAC-TOE

LE CLASSIQUE

Bon! Tout le monde connaît les règles. Les deux joueurs place ses pions à tour de rôle pour faire une ligne droite en premier.

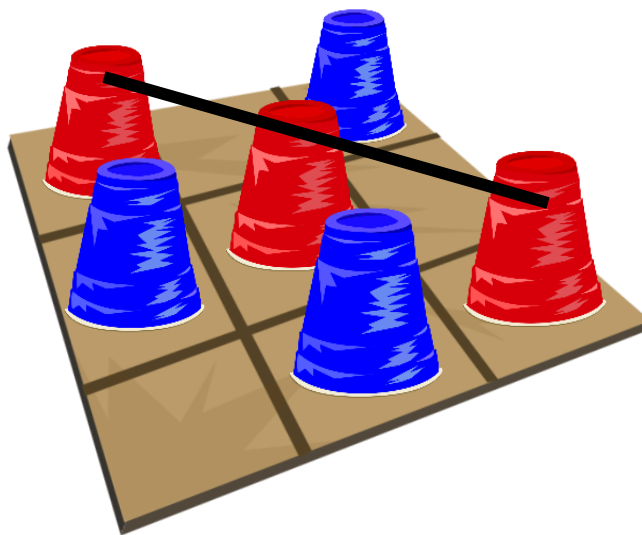


Pour 1 jeu :

1x planche de TIC-TAC-TOE

5x gobelets rouge

5x gobelets bleu



Mais saviez-vous qu'il existe d'autres façons de jouer
au tic-tac-toe?

Voici deux variantes amusantes !

TIC-TAC-TOE

LE TRIO QUI BOUGE



Pour 1 jeu :

1x planche de TIC-TAC-TOE

3x gobelets rouge

3x gobelets bleu

Dans cette version du TIC-TAC-TOE, chaque joueur a 3 verres de couleur. Le début se joue comme un tic-tac-toe classique : place tes verres à tour de rôle pour tenter de faire une ligne de trois.

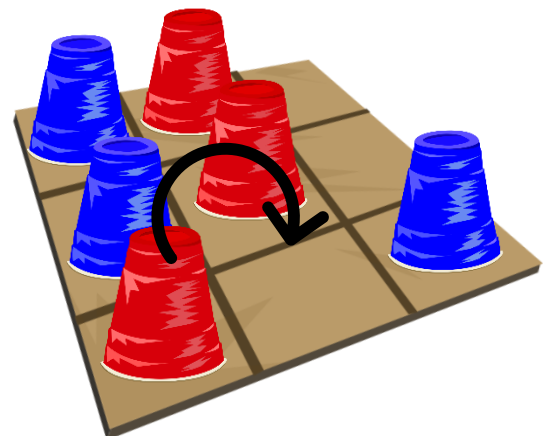
Mais attention, une fois que les six verres sont sur la grille, la vraie partie commence! Tu dois maintenant déplacer tes verres un à un...

Les règles sont simples :

- Tu ne peux bouger qu'un seul verre à la fois.
- Il doit glisser vers une case adjacente libre (haut, bas, côté ou en diagonale).
- Pas de saut, pas de déplacement à travers un autre verre!

Il faudra être rusé!

Qui réussira à aligner ses verres et devenir le maître du camping-tac-toe?



TIC-TAC-TOE

GOBE GOBELET



Pour 1 jeu :

1x planche de TIC-TAC-TOE

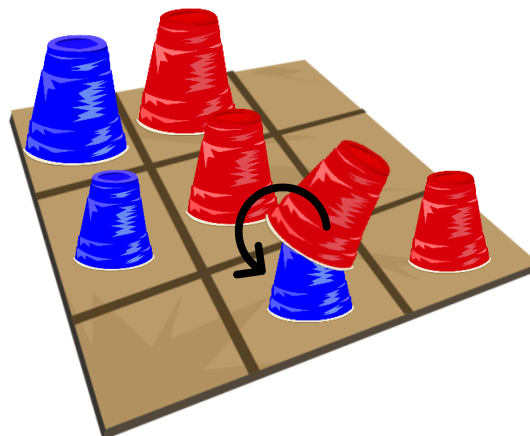
6x gobelets rouge (2x grand, 2x moyen et 2x petit)

6x gobelets bleu (2x grand, 2x moyen et 2x petit)

Comme le TIC-TAC-TOE, il faut être le premier à aligner 3 gobelets de ta couleur à l'horizontale, verticale ou en diagonale. Chaque joueur a 6 gobelets de 3 tailles différentes : petits, moyens, gros. Les joueurs jouent à tour de rôle.

À ton tour, tu peux :

- Placer un gobelet sur une case vide.
- Placer un gobelet pour "gober" un gobelet plus petit (le tien ou celui de ton adversaire).



LE CHÂTEAU



X1



Pour 1 jeu :

10x gobelets

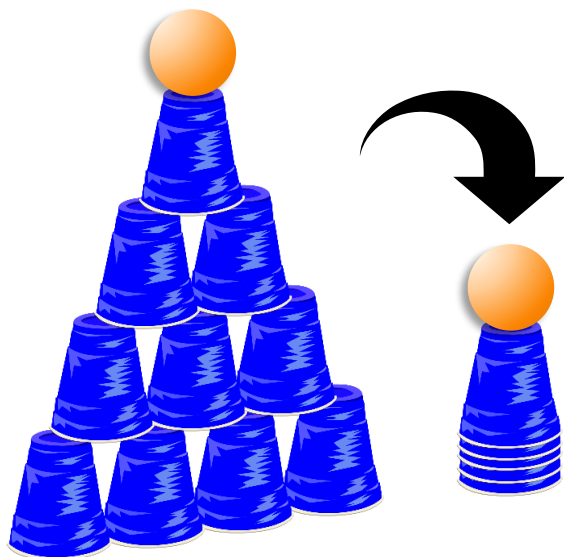
1x balle de Ping Pong

Avant de commencer, vous (ou le joueur) devez construire un château triangulaire avec des verres, comme montré sur l'image ci-dessous. Ensuite, placez une balle de Ping Pong tout en haut du château.

Le jeu est prêt!

Le but est simple :

En partant du premier verre tout en haut, et en utilisant une seule main, défaites la tour en emboîtant les verres les uns dans les autres pour former une seule pile — sans faire tomber la balle.



Si la balle tombe, pas de souci : replacez-la simplement en haut de la pile et continuez!

Vous pouvez jouer seul, mais pourquoi ne pas en faire une course à deux ou à plusieurs?

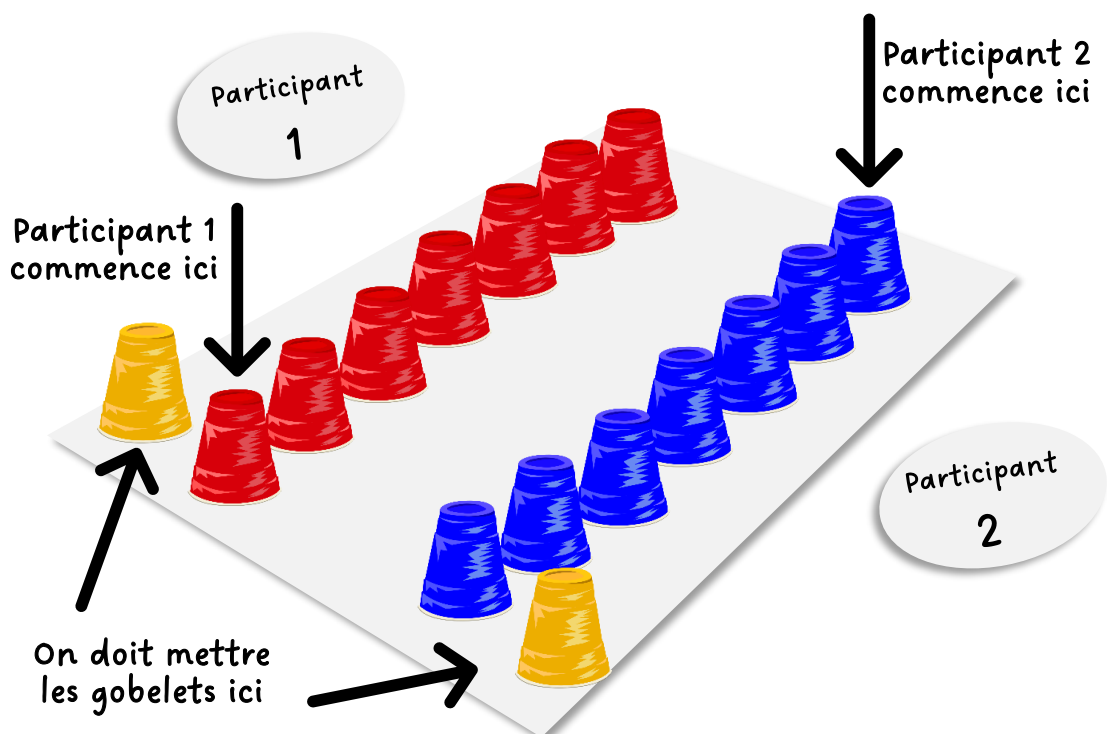
LA COURSE INVERSÉE

Pour ce jeu, vous aurez besoin d'une longue table — ou de deux tables bout-à-bout si vos résidents sont en pleine forme!

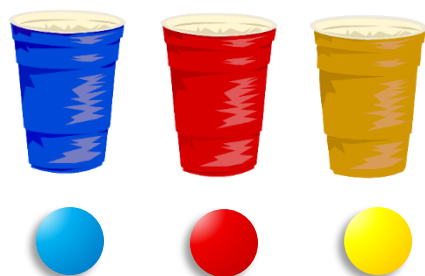
1. Placez **deux rangées identiques de verres** le long de la table, formant deux lignes parallèles.
La quantité de verres dépendra de la mobilité des participants.
2. Choisissez **deux participants** et les placer de chaque côté de la table.
3. Une fois tout en place, la course peut commencer!
3, 2, 1... GO!
4. Chaque joueur doit **ramasser les verres un à la fois** et les déposer sur un autre verre d'un autre couleur (ou dans un panier) situé sur le même côté de la table.

Attention! Chaque joueur commence à l'extrémité **opposée** :

- Le joueur de gauche commence à droite
- Le joueur de droite commence à gauche
...mais tous les verres doivent être ramenés **du même côté**.



LES COULEURS CONTRAIRES



Pour 1 jeu :

3x gobelets de couleur différente

3x balles de Ping Pong de la couleur des gobelets

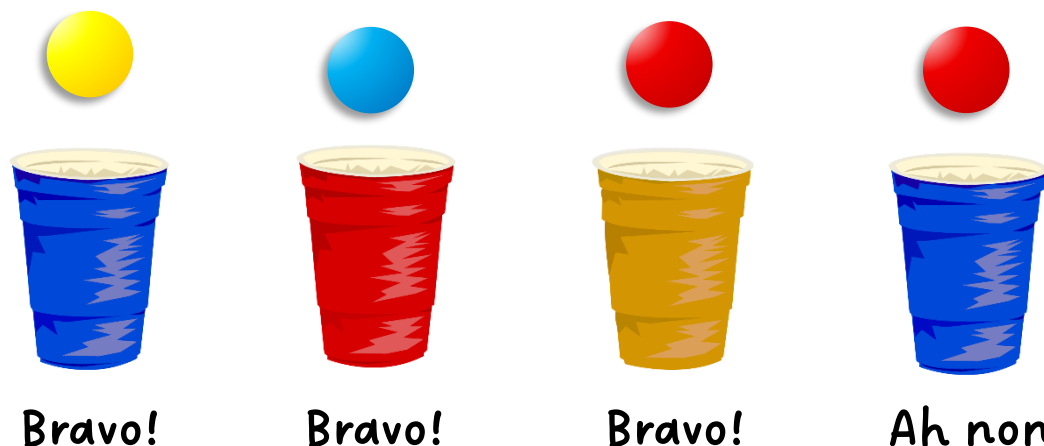
Chaque participant reçoit 3 balles de couleurs différentes et 3 gobelets des mêmes couleurs que les gobelets.

L'animateur nomme une couleur. Le résident doit alors placer une balle dans un gobelet, mais avec trois règles importantes :

- × **On ne peut pas** prendre la balle de la couleur nommée.
- × **On ne peut pas** mettre la balle dans le gobelet de la couleur nommée.
- × **On ne peut pas** mettre la balle dans le gobelet de la même couleur que la balle choisie.

Il doit donc choisir une balle et un gobelet d'un autre couleur.

Exemple :	Tour 1	Tour 2	Tour 3	Tour 4
Vous dites :	Rouge!	Jaune!	Bleu!	Rouge!



Ce jeu pratique la concentration, l'écoute et la rapidité de raisonnement.

LES COULEURS ALIGNÉES



Pour 2 jeux :

Des gobelets de 3 couleurs différentes selon les quantités de gauche.

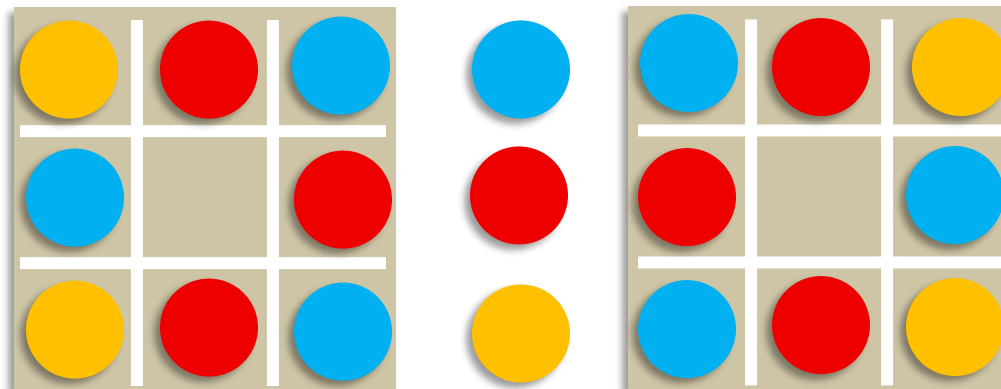
2x Plateaux de Tic-tac-toe

Deux participants sont assis face à face. Placez les deux plateaux et les gobelets selon la séquence de départ indiquée.

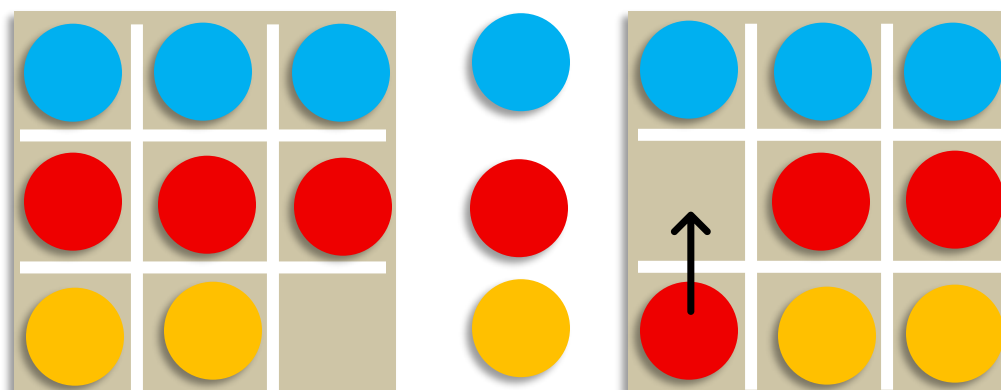
Au signal GO, les participants doivent aligner les gobelets en les faisant glisser horizontalement ou verticalement. (Diagonale interdit)

L'objectif est d'aligner les couleurs pour qu'elles correspondent aux couleurs du centre. Le premier qui réussit gagne!

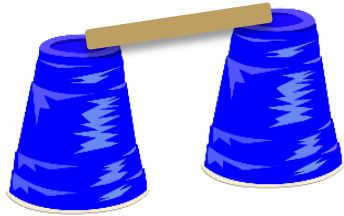
Séquence de départ



Ce qu'il faut faire



Les bâtonnets



Pour 1 jeu :

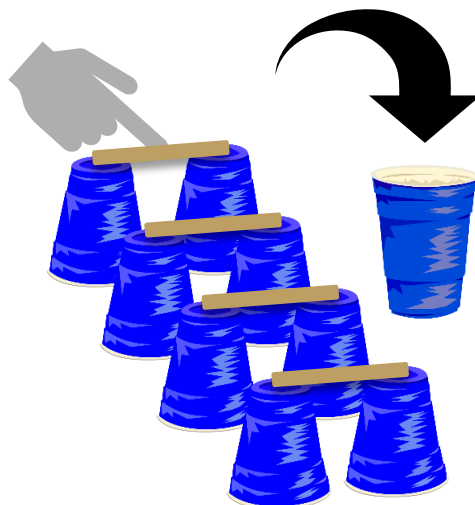
Quelques bâtons de popsicle
Le double de gobelet

Le jeu est simple!

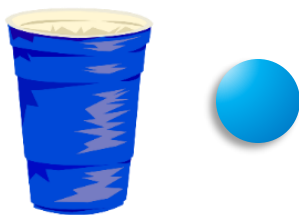
Placez les gobelets et les bâtons en rangée, comme sur l'illustration.
Vous pouvez choisir la quantité.

Au signal « GO! », le participant doit soulever seulement avec son index les bâtons et les déposer dans le gobelet placé à côté. Il répète l'opération jusqu'à ce que tous les bâtons aient été mis dans le gobelet.

Le jeu peut se jouer en solo pour pratiquer la dextérité ou en mode course où le premier à terminer remporte la partie!



Le manchon



Pour 1 jeu :

Quelques gobelets et quelques balles de pingpong.

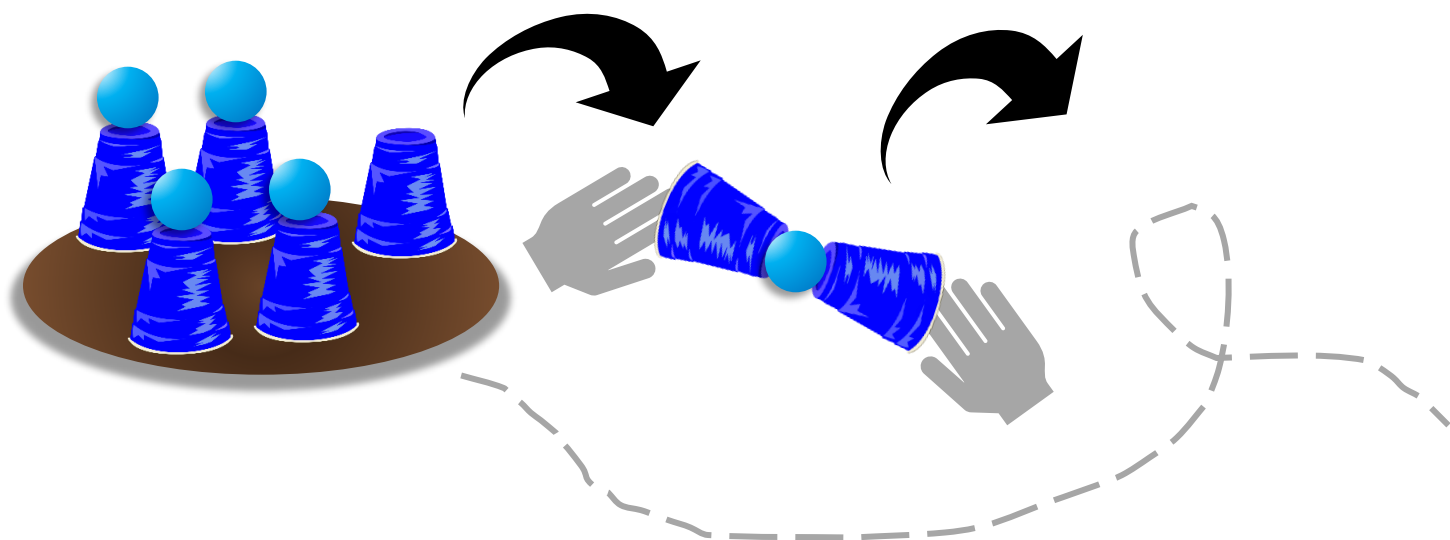
Placez une balle de ping-pong sur chaque gobelet retourné.

Remettez ensuite deux gobelets au participant. Au signal « **GO!** », il doit enfiler ses mains dans les gobelets et les utiliser pour attraper les balles puis les déplacer jusqu'à l'endroit désigné.

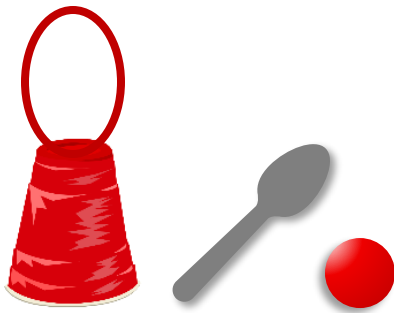
Si le participant est assez mobile, vous pouvez placer un panier à quelques pieds de distance afin qu'il y dépose les balles. Sinon, disposez simplement les balles d'un côté et un panier (ou un autre contenant) de l'autre.

Le jeu peut se jouer en solo ou en mode course.

Envie de pimenter le jeu? Ajoutez quelques obstacles! Les participants devront faire preuve d'encore plus de précision et d'habileté pour relever le défi.



Les anneaux



Pour 1 jeu :

Quelques gobelets avec un
anneaux collé dessus

Quelques cuillères

1x balle

Préparation

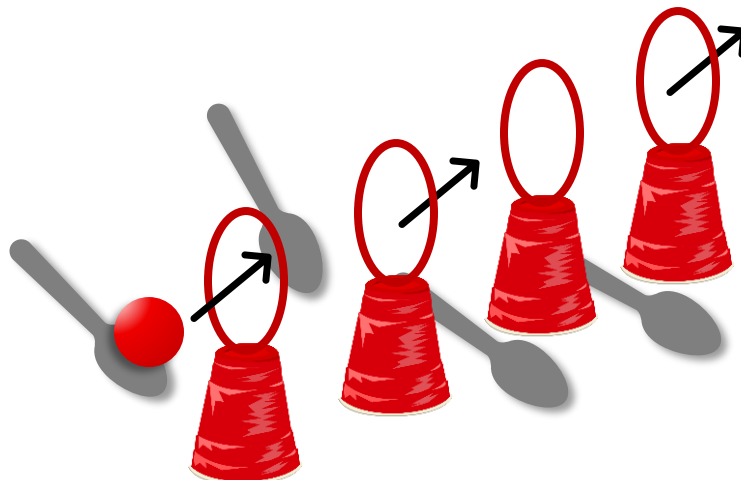
Avant de commencer, collez un anneau sur chaque gobelet. Si vous n'avez pas d'anneaux, vous pouvez simplement découper des bandelettes de carton et les coller en forme de cercle.

But du jeu

Alignez les gobelets de façon à ce que les anneaux soient bien parallèles. Placer ensuite une cuillère entre chaque gobelet.

Le participant tient la première cuillère avec la balle de ping-pong déposée dessus. Son objectif est de faire traverser la balle à travers tous les anneaux en la faisant passer d'une cuillère à l'autre sans la laisser tomber.

Vous pouvez choisir le nombre d'anneaux selon le niveau de difficulté souhaité. Le jeu peut se jouer en solo ou en mode course.



1,2,3, *gobelet* !!!



Pour 1 jeu :
Seulement 1 gobelet

Le jeu ressemble à « Jean dit », mais avec une touche de rapidité!

Formez des groupes de 2 à 4 personnes autour d'une table. S'il y a un grand nombre de participants, faites plusieurs petites tables plutôt qu'une seule grande. Placez un gobelet au centre de chaque table, en vous assurant que tous les joueurs peuvent l'atteindre facilement.

L'animateur donne une série de consignes que les joueurs doivent exécuter. Par exemple :

- Tapez des mains.
- Touchez votre nez.
- Levez une main.
- Riez.
- Touchez votre épaule.

À n'importe quel moment, l'animateur crie : « GOBELET! »

À ce signal, tous les joueurs doivent tenter d'attraper le gobelet le plus rapidement possible.

Le premier joueur qui saisit le gobelet remporte la manche. Remplacez ensuite le gobelet au centre et recommencez avec une nouvelle série de consignes.

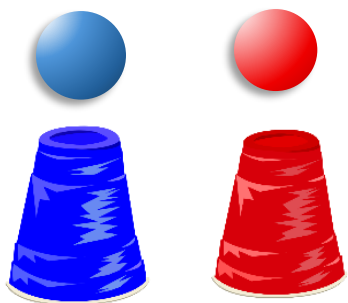
Variante style chaise musicale

Pour jouer en grand groupe, utilisez une grande table avec un gobelet de moins que le nombre de participants.

L'animateur peut utiliser de la musique comme à la chaise musicale ou remplacer la musique par une série de consignes. Lorsque l'animateur crie « GOBELET! » (ou arrête la musique), tous les joueurs tentent d'attraper un gobelet.

Le joueur qui n'a pas de gobelet est éliminé. Retirez un autre gobelet et recommencez jusqu'à ce qu'il ne reste qu'un seul gagnant.

La course



Pour 1 jeu :

Quelques gobelets de au moins deux couleurs

Une balle par gobelet (fac.)

Ficelle ou papier toilette

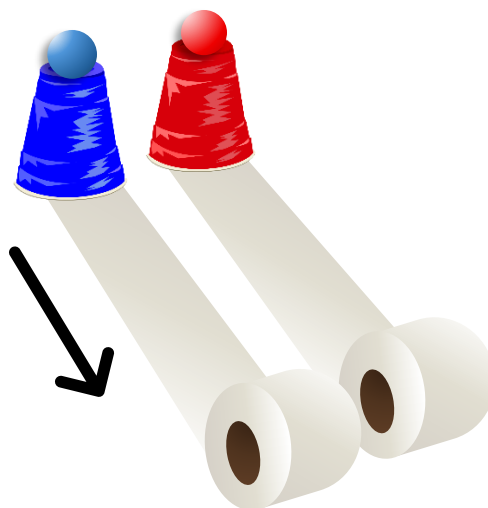
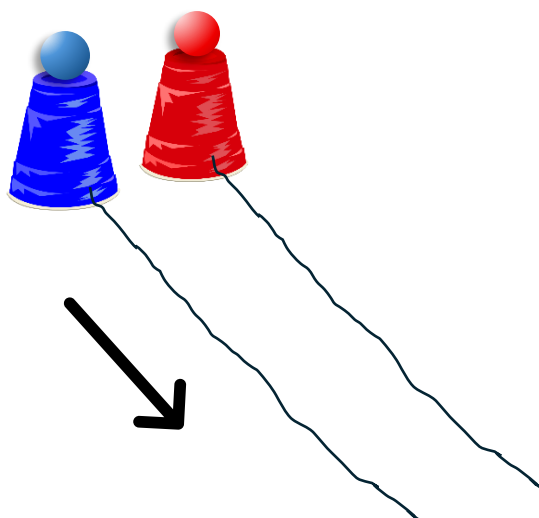
Je vous propose quelques idées de courses, mais en réalité, il existe une multitude de façons de jouer!

Le principe est simple : chaque participant doit tirer son gobelet jusqu'au bord de la table, devant lui, qui représente la ligne d'arrivée.

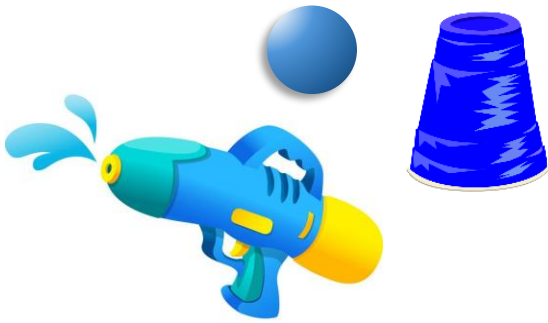
Pour déplacer le gobelet, vous pouvez y attacher une ficelle ou encore utiliser un rouleau de papier de toilette que le participant enroule pour faire avancer son gobelet.

Pour augmenter le défi, déposez une balle sur le gobelet : les joueurs devront avancer sans la faire tomber!

Enfin, pour prolonger le plaisir, chaque participant peut devoir ramener plusieurs gobelets avant de terminer la course.



Haut les mains



Pour 1 jeu :

Quelques gobelets

Des balles en quantité égale

Un ou plusieurs fusils à eau

Un incontournable des chaudes journées d'été!

Alignez plusieurs gobelets et déposez une balle sur chacun d'eux.

Remettez un fusil à eau bien rempli au participant, puis... GO!

La distance de tir ainsi que le nombre de cibles sont à votre choix, selon le niveau de difficulté désiré. Le jeu peut se jouer en solo ou en mode course.

Voici quelques variantes :

Les couleurs

Choisissez des gobelets ou des balles de différentes couleurs. L'animateur annonce une couleur (« Rouge! ») et le participant doit faire tomber seulement cette balle.

Le compte à rebours

Donnez 30 ou 60 secondes pour faire tomber le plus de balles possibles.

Le parcours

Disposez les gobelets à différentes hauteurs ou en zigzag. Les participants doivent les faire tomber dans un ordre précis.

Le bingo des cibles

Attribuez un numéro à chaque gobelet. Les participants pigent un numéro et doivent faire tomber cette cible avant les autres.

Le parcours incliner

Version panier



Pour 1 jeu :

Quelques gobelets

Balles de ping-pong

Une table croche

Plusieurs obstacles

Un panier

Préparation

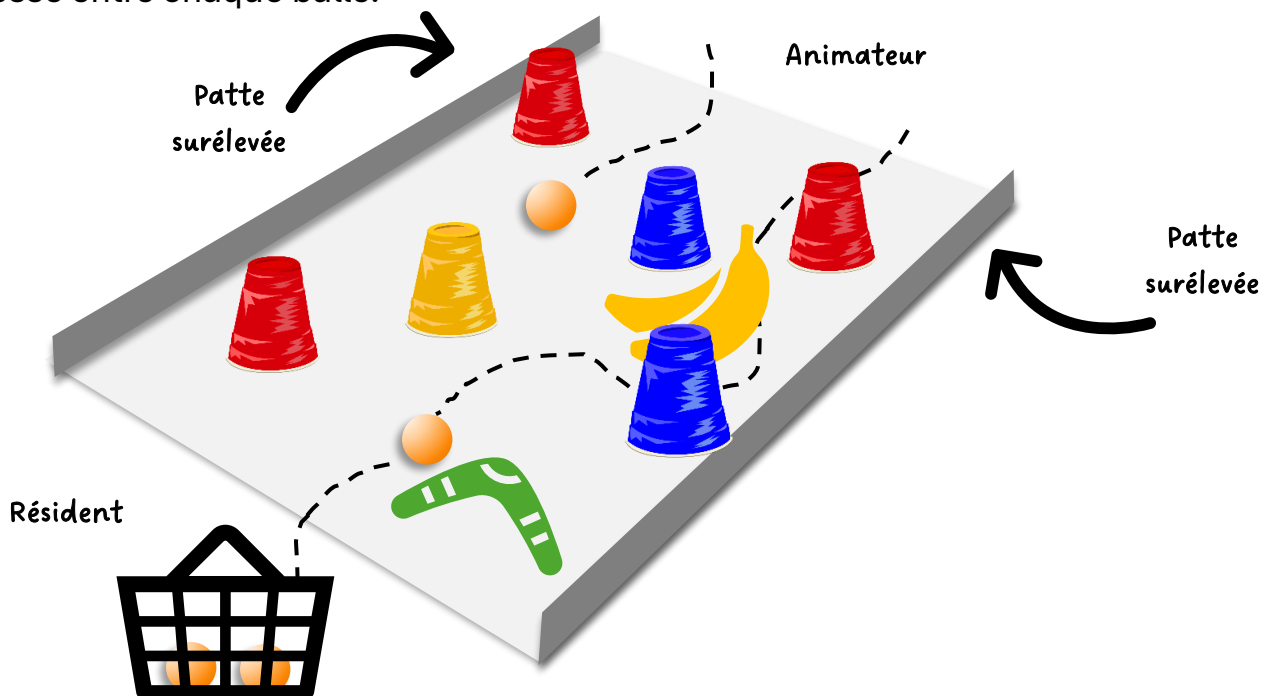
Préparez une table en la plaçant légèrement en angle en surélevant deux pattes. Ajoutez des rebords sur les côtés pour empêcher les balles de tomber.

Placez différents obstacles sur la table (gobelets, matériel de gym ou objets amusants). Assurez-vous qu'ils soient assez lourds pour rester en place.

C'est parti

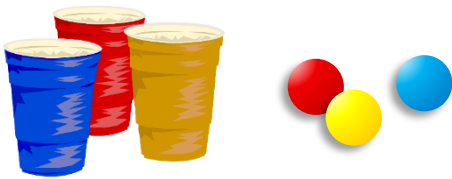
Le participant se place au bas de la table avec un panier. L'animateur se place en haut et fait rouler les balles une à une. Le participant doit attraper les balles avant qu'elles tombent.

Pour augmenter la difficulté, changez l'inclinaison de la table ou augmentez la vitesse entre chaque balle.



Le parcours incliner

Version gobelet



Pour 1 jeu :

Quelques gobelets

Balles colorées

Une table croche

Préparation

Préparez une table en la plaçant légèrement en angle en surélevant deux pattes.

Ajoutez des rebords sur les côtés pour empêcher les balles de tomber.

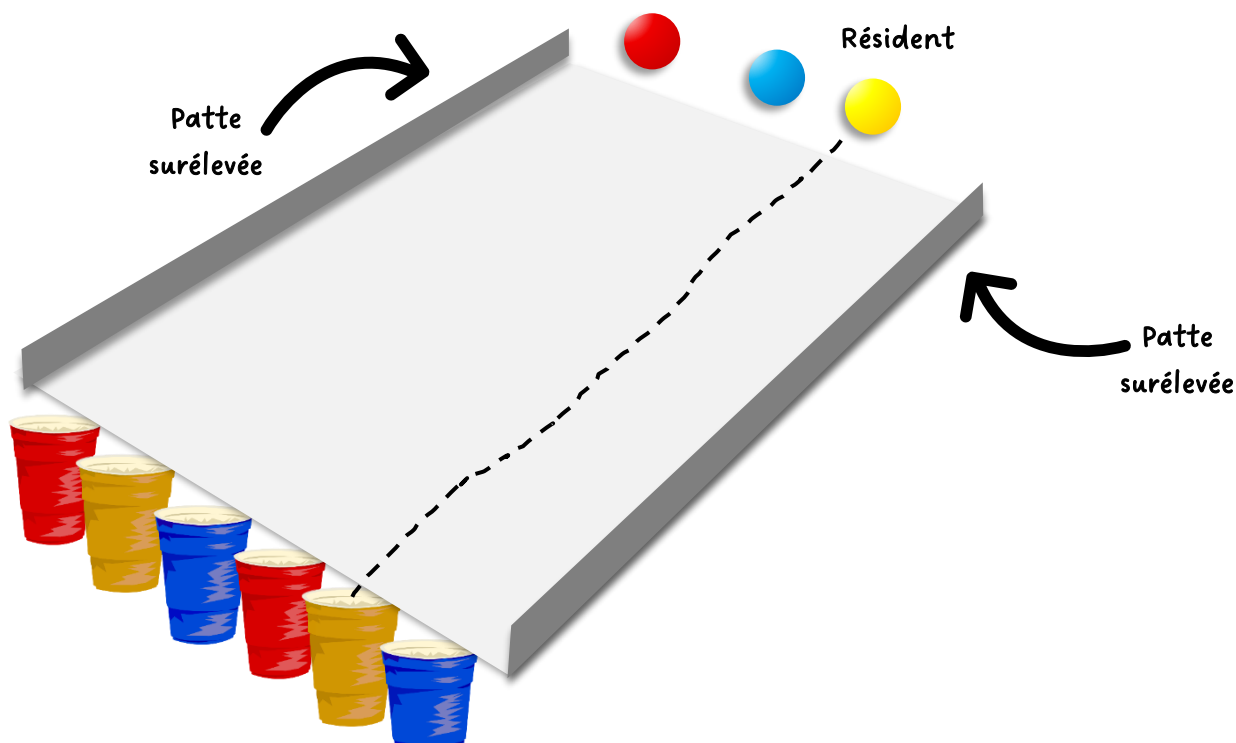
Collez quelques gobelets sur le rebord du bas de la table afin que les balles puissent y entrer. Plus il y a de gobelets, plus le jeu est facile. Moins il y en a, plus le défi est grand.

C'est parti!

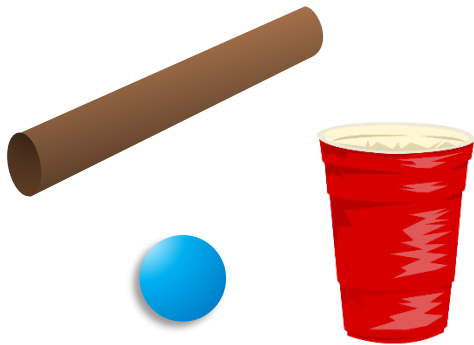
Le participant se place en haut de la table avec quelques balles. Il doit les faire rouler une à une afin de les faire entrer dans les gobelets.

Variante

- Demander de viser des gobelets d'une couleur précise.
- Ajouter un système de pointage.
- Déposer un petit mot ou un bonbon emballé dans certains gobelets comme surprise.



Le duo des rouleaux



Pour 1 jeu :

4 gobelets

2 rouleaux de papier
essuie-tout ou 2

Boomwhackers

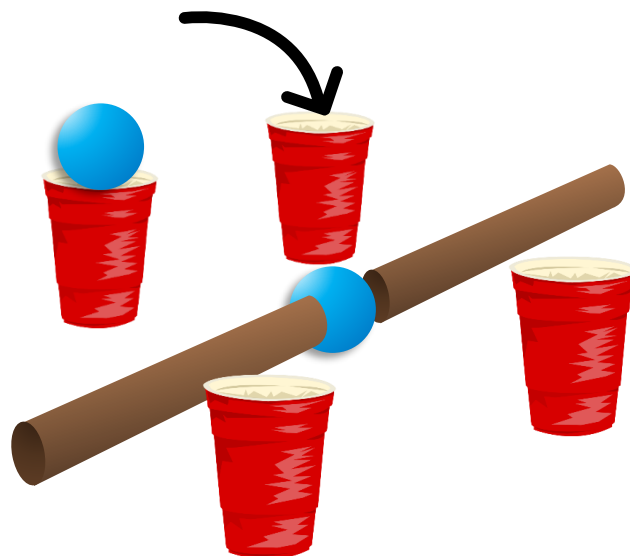
4 balles

Ce jeu d'équipe travaille la dextérité et la coordination.

Les participants s'assoient face à face en duo avec un rouleau de papier essuie-tout vide ou un tube de Boomwhackers. Les balles (ou petits ballons) doivent être plus grosses que l'ouverture du tube.

À l'aide de leur tube, les participants doivent travailler ensemble pour coincer les balles une à une et les déposer dans les gobelets.

Le défi est de réussir à transporter les belles sans les échapper!



La mélodie des gobelets



Pour 1 jeu :

2 gobelets

Des feuilles imprimées

**Voir à la fin du guide*

La mélodie de la famille Adams

Imprimez et Placez les feuilles d'illustrations des notes dans l'ordre indiqué. Chaque image représente un geste ou un bruit à réaliser avec les gobelets. La mélodie est basée sur la chanson thème de **La Famille Addams**.

C'est parti!

Le participant prend un gobelet dans chaque main en le tenant par la base. Lorsque qu'il est prêt, démarrez la mélodie.

<https://youtu.be/2sK9oxopj90>

À chaque note, le participant doit reproduire le geste ou le son indiqué sur la feuille.

Le participant commence au début, puis il doit faire la mélodie 2 fois.

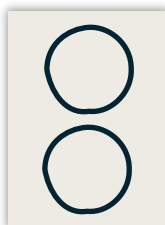
Ce jeu peut se jouer seul ou en duel contre un autre participant.

X 5



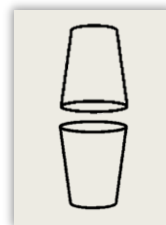
Rouler
les bras
avec les
gobelets

X 2



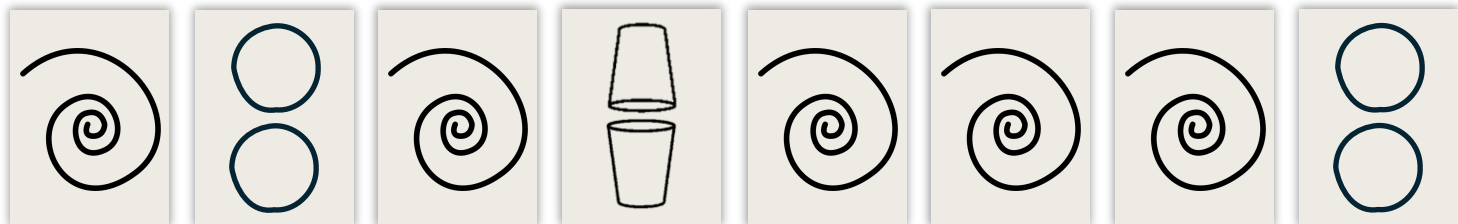
Cogner les
gobelets
2 fois sur
la table

X 1



Cogner les
gobelets
2 fois l'un
contre l'autre

Début →



Mot de la fin

Et voilà! J'espère que cette petite trousse t'aura donné envie de sortir les gobelets, de rire un bon coup et de créer des moments mémorables avec tes résidents.

N'hésite pas à adapter les jeux, à inventer de nouvelles variantes et surtout, à laisser parler ton imagination. Après tout, les plus beaux souvenirs naissent souvent des idées les plus simples!

Au plaisir de croiser un jour un campeur champion du lancer de gobelets... ou un résident qui t'aura complètement surpris par son talent!

Bonnes animations, bon camping... et surtout, amuse-toi autant que tes participants!

Karine Lemoine

Responsable des loisirs

Résidence Domaine le Roussillon



