

Comment jouer :

- Commencez par choisir si vous souhaitez jouer en individuel, en équipe ou en grand groupe. **Mon conseil :** Jouez de façon individuelle. L'activité est plus difficile, mais plus longue et amusante.
- Pour les réponses, vous pouvez les dévoiler au fur et à mesure ou comme moi, attendre à la toute fin pour demander aux résidents le code complet. Si jamais personne n'a trouvé le bon code complet, il sera toujours possible de revenir en arrière.
- Puisqu'on ne résout pas les énigmes à la même vitesse, je vous ai fait une liste de lecture de chansons sur la mer, les pirates, les marins, la plage, etc. Écoutez une chanson à chaque énigme :  Chasse aux trésors ou  Chasse aux trésors
- J'ai ajouté des indices que vous pouvez dire ou non en fonction de vos participants.

Préparation :

- Préparez un coffre pour y mettre votre trésor. Vous pouvez prendre une boîte que vous avez déjà, ou, si vous avez des talents artistiques, vous pouvez créer un vrai coffre de pirate. L'important est de se mettre dans l'ambiance de la chasse aux trésors.
- Pour l'étape 3, vous devez vous préparer à l'avance et cacher le numéro 4 dans la salle où a lieu l'activité.

L'activité, page par page :

1. Accueil

- Accueillez vos résidents.
- Vous pouvez, au besoin, montrer votre coffre aux trésors et ce qu'il contient pour faire monter votre participation active.
- Remettez à chaque participant, ou à chaque équipe, une feuille et un crayon pour noter leurs réponses.

2. Consignes

- Bienvenue dans notre chasse aux trésors! Pour réussir à ouvrir mon coffre, vous allez devoir faire travailler vos méninges. Votre récompense viendra si vous découvrez mon code secret!
- Le code secret est un code à 7 chiffres (vous comprenez qu'avec tous les cas de fraude actuellement, ça nous prend un code très long).

3. Étape 1

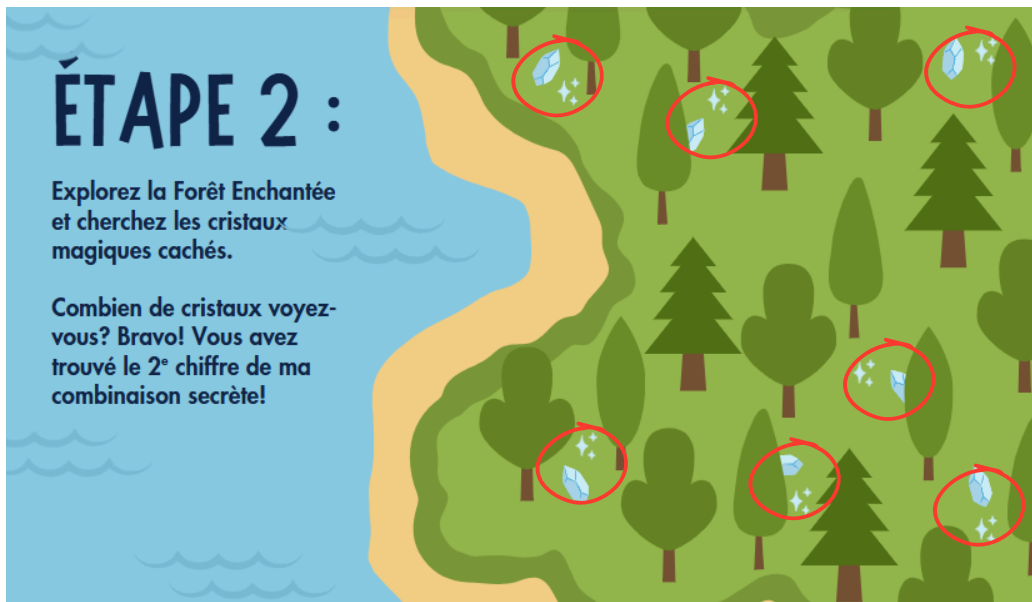
- Traversez le Pont de la Licorne en répondant à cette énigme magique. Seuls les esprits les plus astucieux pourront franchir cette étape.
- Passez à la page suivante pour agrandir l'énigme.

4. **Énigme 1**

- Laissez un temps de pause pour permettre à tous de trouver une réponse. (Partir une chanson.)
- Indice : Chaque élément représenté a une valeur, devinez laquelle?
- Réponse : 6 (Les diamants valent 10, les bourses valent 5 et chaque pièce de monnaie 1).

5. **Étape 2**

- Explorez la Forêt Enchantée et cherchez les cristaux magiques cachés. Combien de cristaux voyez-vous?
- Laissez un temps de pause pour permettre à tous de trouver une réponse. (Partir une chanson.)
- Indice : Il suffit simplement de compter le nombre de cristaux sur l'image.
- Bravo! Vous avez trouvé le 2^e chiffre de ma combinaison secrète!
- Réponse : 7.



6. **Étape 3**

- Affrontez les gardiens de la Grotte des Dragons en résolvant une série de défis. Seuls les plus courageux pourront découvrir le chiffre qui se cache dans cette pièce!
- Laissez un temps de pause pour permettre à tous de trouver une réponse. (Partir une chanson.)
- Indice : Le numéro ne se trouve pas à l'écran, mais bien dans la salle.
- Réponse : 4.

7. **Étape 4**

- Naviguez sur le Lac des Sirènes. Attention aux illusions! Seuls les navigateurs les plus rusés réussiront à atteindre l'autre rive. Quel chiffre se trouve ici?

- Laissez un temps de pause pour permettre à tous de trouver une réponse. (Partir une chanson.)
- Indice : Ne voyez-vous pas un chiffre qui se mélange dans les bulles de nos baigneurs?
- Réponse : 8.



8. Étape 5

- Pénétrez dans le Temple Perdu en résolvant les énigmes sacrées qui protègent le trésor. Seuls les aventuriers les plus sages pourront percer les mystères de ce lieu ancestral.
- Énigme : Je suis un simple chiffre, mais si vous ajoutez un **i**, je deviens un être suprême. Que suis-je?
- Laissez un temps de pause pour permettre à tous de trouver une réponse. (Partir une chanson.)
- Indice : Ce n'est ni 1, ni 8, ni 25.
- Réponse : 2 (deux devient **Dieux** avec un **i**)

9. Étape 6

- Escaladez la Montagne Mystique en répondant aux questions des esprits de la montagne. Voici la question des esprits : $(18-17)+(12-8)-(2 \times 2) = ?$
- Laissez un temps de pause pour permettre à tous de trouver une réponse. (Partir une chanson.)
- Indice : Attention à la priorité des opérations : parenthèses, multiplication et division, addition et soustraction.
- Réponse : 1 ($18-17 = 1$, $12-8 = 4$, $2 \times 2 = 4$ donc $1+4-4 = 1$).

10. Étape 7

- Vous arrivez à destination, il ne vous reste qu'un dernier chiffre à trouver.

- Laissez un temps de pause pour permettre à tous de trouver une réponse. (Partir une chanson.)
- Indice : Regardez bien l'image.
- Réponse : 2.



8. **Bravo! ???**

- Qui pense avoir trouvé le code?
- Réponse finale : 6-7-4-8-2-1-2.
- Au besoin, retournez voir les énigmes et donnez une 2^e chance, cette fois-ci en grand groupe.
- Remettez des prix selon la méthode de votre choix.